



REGLAMENTO DE TORNEO: LEAGUE OF LEGENDS

1. Inscripción: Los participantes deberán inscribirse con antelación en la página web <http://register.gamefestvalladolid.com> teniendo la información general de los torneos en esta misma . Las inscripciones deberán realizarse y confirmarse durante el plazo especificado por el organizador del evento, sin la posibilidad de hacerlo fuera de plazo. La inscripción de un equipo es personal e intransferible. La inscripción otorga el derecho de participar en el torneo y sus respectivos premios.

1.1. Reglamento General

El Reglamento General se decidió por parte de la organización de GameFest Valladolid. Los organizadores son los que moderan los torneos y organizan y gestionan las distintas competiciones. Estos se reservan el derecho a modificar estas reglas en cualquier momento y sin previo aviso.

Es obligación de todos los usuarios y/o jugadores haberse leído y entendido el reglamento, ya que el desconocimiento no exime de culpa al infractor. Cualquier duda respecto a la normativa puede ser consultada directamente a nuestros especialistas mediante el correo torneos@gamefestvalladolid.com .

1.2. Aplicación del Reglamento

Los usuarios del torneo aceptan todas y cada una de las reglas aquí expuestas, así como las condiciones generales de uso, uso de cookies y normas de comportamiento expuestas en otros apartados del sitio.

Las nuevas normas indicadas en la información de cada torneo prevalecerán sobre las aquí

expuestas. Por lo tanto, el usuario, al inscribirse en torneos, acepta todas y cada una de las reglas aquí expuestas, así como también las indicadas en la información de cada evento, por lo que se ven obligados a cumplirlas.

El no cumplimiento de alguno de los puntos aquí o allí expuestos podría suponer la expulsión de la competición. La organización se guarda el derecho de tomar decisiones sobre los puntos no cubiertos en el reglamento con el fin de mantener la competencia. En todo caso la normativa general aplicable es la determinada oficialmente por Riot Games, que figura en su página web oficial.

- **Condiciones**

Está prohibida la inscripción a cualquier menor de 13 años a fecha exacta de la realización del evento. Cualquier menor de 13 años inscrito de forma fraudulenta, errónea o equivocada será eliminado del torneo directamente, obligando a su equipo a utilizar suplentes o ser eliminado en caso de no tener suplentes. Los participantes se comprometen a realizar el pago de la inscripción mediante transferencia el sistema Online facilitado para el pago de las inscripciones, de lo contrario su inscripción quedara invalidada.

Sistema Online: Pago Online de las Inscripciones. El líder del equipo aceptara los términos en nombre de todos los participantes del equipo. Asumiendo así el cargo del no cumplimiento que estos puedan ocasionar.

2. Requisitos del equipo

Los requisitos para inscribir a los participantes son los siguientes:

- **Nombre del Equipo**
- **Nombre de los Invocadores participantes**
- **Todos los participantes deben ser nivel 30.**

Cada equipo está obligado a mantener durante la duración del evento 5 jugadores titulares del cual sólo uno debe ser el Capitán del equipo, y hasta máximo tres jugadores suplentes para suplir cualquier necesidad del equipo inscrito.

3. Registro del equipo

Todo equipo tendrá la posibilidad de modificar o cancelar su inscripción, siempre y cuando se realice dentro del periodo de inscripciones.

3.1 Nombre de equipo:

El nombre del equipo a inscribir no deberá contener palabras obscenas u ofensivas, nombres de marcas o patrocinadores ya que de lo contrario el equipo no será inscrito.

4. Forma de Pago

El líder de cada equipo deberá completar el pago de la cuota establecida mediante pago por el sistema online facilitado en la sección del torneo. El pago deberá realizarse mediante el sistema online de este enlace *****

5. Desarrollo del torneo

5.1 Agenda

Gamefest Valladolid publicará, bajo su discreción, las fechas y horarios de juego para cada de las rondas con un mínimo de 24 horas de aviso previo, cualquier cambio que sea requerido dentro de la agenda, deberá ser discutido con la organización.

5.2 Tiempo de preparación para las partidas

El equipo debe estar presente por lo menos 30 minutos antes de la hora estipulada en la Agenda (Punto 5.1)

Si un jugador encuentra problemas con su configuración durante el tiempo de preparación, deberá alertar a los moderadores inmediatamente.

Está contemplado que: cualquier problema con la configuración será resuelto durante el tiempo de preparación, y que el enfrentamiento se realizará en el horario asignado. Pueden existir retrasos debido a problemas durante el tiempo de preparación. Gamefest Valladolid se reserva el derecho de otorgar penalizaciones por retraso en estas situaciones.

5.3 Aclaraciones

Se aconseja utilizar lo mínimo el chat entre jugadores/equipos. Los comentarios pueden verse malinterpretados por lo que, para no causar problemas, es preferible no hacer comentarios agresivos o que puedan llevar a un malentendido. Esperamos y vigilaremos el respeto de los jugadores/equipos hacia sus competidores o cualquier miembro de la administración. Si esto no ocurre se le expulsará o baneará de las competiciones futuras a dicho jugador/equipo.

Por ello, siempre respeta si quieres que te respeten. Durante la partida podrá establecerse el puesto de "Entrenador" o "Coach" el cual podrá acceder a las instalaciones junto a su equipo y además podrá ayudar en la elección y baneo de personajes, pero en ningún caso podrá establecer comunicación con el equipo una vez comenzada la partida.

6. Moderadores

6.1. Responsabilidades

Los moderadores son los representantes oficiales de la organización, quienes son responsables de ejercer un juicio sobre cualquier problema que sucediera durante el juego. Sus responsabilidades incluyen, pero no se limitan a:

-Verificar la asistencia de cada equipo al inicio de la competición -Anunciar el inicio

de cada ronda durante el evento

-Pausar y/o resumir una partida

-Penalizar cualquier violación al reglamento acorde a las amonestaciones oficiales.

-Confirmar el final de una partida y sus resultados.

6.2 Comportamiento

En todo momento, los moderadores deben de actuar de una forma profesional, y deberán de dar veredicto de manera imparcial, sin alguna preferencia hacia algún jugador, equipo o individuo.

Los participantes dentro de las instalaciones de torneos, tanto jugadores como entrenadores y fotógrafos deberán respetar en todo momento el curso natural de la partida, en ningún momento se podrá distraer o molestar a ningún jugador.

6.3 Fase de bloqueo

Una vez que todos los jugadores se encuentren dentro de la sala del juego y empiece la fase de bloqueos (bans), si por algún error la partida tuviese que ser recreada, se respetarán los bloqueos y selecciones realizadas hasta el momento del error. Los entrenadores podrán realizar sus comentarios por privado y únicamente a su equipo durante esta selección de baneos sin ningún tipo de reprimenda.

7. Como ganar una partida

(a) Destrucción del nexa,

(b) La rendición del equipo,

(c) El abandono de una partida,

(d) Una victoria asignada por definición de un juez.

8. Penalizaciones

8.1. Sanciones

La organización del torneo se guarda el derecho a determinar la gravedad de la sanción tomando la decisión según las acciones realizadas por los integrantes partícipes. Todos los programas de "cheats" están totalmente prohibidos y serán expulsados de nuestro torneo todo aquel jugador que los utilice. Por supuesto, el uso de "bugs" o fallos del juego, para sacar provecho de la situación, está totalmente prohibido y se tomarán las mismas medidas. Cualquier tipo de falsificación de cuentas de juego o cualquier otra acción que pueda alterar la veracidad de la competición serán castigadas con la expulsión inmediata de la competición y probablemente de los posteriores torneos. Infringir cualquiera de las normas significará la descalificación inmediata del participante o pérdida parcial o total de la partida o partido. La organización se reserva el derecho a modificar a su criterio el reglamento antes del inicio de

la competición sin previo aviso, así como disponer ajustes y correcciones durante el torneo para solucionar cualquier incidencia.

8.2. Requerimiento de cuentas y contraseñas

Ningún administrador o parte del staff de Gamefest Valladolid está autorizado para pedir al usuario las claves de sus cuentas personales como pueden ser: usuario web, League of legends, battle.net, psn, xbox... Si en algún momento se pone alguna persona en contacto en nombre de Gamefest Valladolid pidiendo una clave de cuenta, por su seguridad, no se las facilite. Póngase siempre en contacto con algún administrador de Gamefest Valladolid si esto le sucede.

9. Acoso y mal comportamiento

Cualquier tipo de acoso o mal comportamiento está prohibido, tanto para los jugadores como los organizadores. Dicho comportamiento puede conllevar hasta la expulsión del equipo por decisión final de los jueces de torneo. Acoso se define como agresión hostil, sistemática y repetida, con la intención de excluir o afectar la dignidad de una persona. Mal comportamiento puede ser cualquier acto indebido así considerado por el juez encargado del torneo en cuestión.

10. Premios

Los premios serán entregados físicamente en las instalaciones de Gamefest Valladolid el Domingo 8 de mayo en la Cúpula del Milenio. Los premios de cada torneo serán expuestos en nuestra página web hasta 7 días hábiles después de la finalización del evento.