

Reglamento



DIAMOND LEAGUE
GAMING

INTRODUCCIÓN

¿Qué tal invocador? ¿listo para poner a prueba a tu equipo en una liga sin precedentes? En este documento encontrarás toda la información relevante en relación con esta competición, de todas maneras, si tu o algún integrante de tu equipo tiene alguna duda, no dudes en contactar a la organización a través del correo contacto.dleaguegaming@gmail.com o en nuestro Discord haciendo click [aquí](#)

NOS VEMOS EN LA GRIETA, INVOCADOR

DESCRIPCIÓN DEL CAMPEONATO

La **Diamond League Gaming (DLG)**, es una competición amateur de League of Legends, que se caracteriza por entregar una experiencia competitiva a sus participantes como si fueran pro players.

Nuestra liga se constituirá de tres divisiones distintas de 5 equipos, los cuales se acomodarán de acuerdo con el ELO (SoloQ) de cada uno de los jugadores para promediar un puntaje final que permitirán definir si entran en una liga u otra.

El inicio de esta competición será el lunes 14 de junio, y se jugarán 3 veces a la semana (lunes, miércoles y viernes), en los cuales se disputarán dos partidas de una liga. Las partidas serán al mejor de 1, y el equipo que se lleve la victoria obtendrá 3 puntos y el perdedor 0 puntos. En el caso de que la partida dure más de 30 minutos, el equipo ganador obtendrá 2 puntos y el equipo perdedor 1.

El ganador se verá reflejado al equipo que obtenga el mejor puntaje al final de toda la liga.

Con el sentido de hacer una liga competitiva, habrá un sistema de descensos y ascensos dependiendo del puntaje. Por lo anterior habrá dos fases (Clasificatorias y Final).

Las Clasificatorias servirá para acomodar a los equipos donde mejor pueden rendir, mientras que la fase Final será la competencia definitiva donde podrán aspirar al título y premios.

Cabe mencionar, que para mantener el ambiente competitivo en todo momento, habrá premios para los primeros lugares tanto en la Fase Clasificatoria como en la Fase Final de cada una de las divisiones.

División Tier S (5 equipos con la mayor puntuación de equipo)

- El ganador será el que tiene un mayor puntaje (si hay empate, se definirá por el equipo con mejor KDA ponderado).
- Los dos equipos que tengan el menor puntaje descenderán a la división Tier A para la fase Final (si hay empate, se definirá por el equipo con mejor KDA ponderado).

División Tier A (5 equipos con una puntuación de equipo media)

- El ganador será el que tiene un mayor puntaje (si hay empate, se definirá por el equipo con mejor KDA ponderado)
- El primer y segundo lugar subirán de categoría Tier S para la fase Final (si hay empate, se definirá por el equipo con mejor KDA ponderado).
- Los dos equipos que tengan el menor puntaje descenderán a la división Tier B para la fase Final (si hay empate, se definirá por el equipo con mejor KDA ponderado)

División Tier B (5 equipos con la menor puntuación de equipo)

- El ganador será el que tiene un mayor puntaje (si hay empate, se definirá por el equipo con mejor KDA ponderado).
- El primer y segundo lugar subirán a la división Tier A para la fase Final (si hay empate, se definirá por el equipo con mejor KDA ponderado).

REGLAMENTO

Lo más importante de todo es que queremos formar una comunidad ToxicFree (TF), en donde no solo penalizamos a los jugadores que tengan actitudes poco deportivas, sino que además reconocemos y premiamos a aquellos con comportamientos ejemplares.

INSCRIPCIONES

Cada equipo podrá inscribir un máximo de 6 jugadores (5 titulares y una reserva), los cuales serán los únicos habilitados para disputar los partidos en representación de sus equipos.

La inscripción tendrá un costo monetario de **\$10.000 por participante**.

Las cuentas deben tener como mínimo nivel 100 de invocador, como medida preventiva a smurfs que alteraría el sistema competitivo de las divisiones.

Los equipos deberán definir un capitán, quien estará encargado de realizar el depósito de la inscripción por parte del equipo y deberá enviar el screenshot a contacto.dleaguegaming@gmail.com del depósito. Dentro de esta inscripción es obligatorio enviar todos los datos requeridos para los participantes, si la información no está completa, se devolverá el dinero y su equipo no podrá competir.

Las partidas se disputarán en el servidor LAS

El depósito/transferencia deberá ser realizado a la siguiente cuenta:

- Banco: Santander
- Número de cuenta: 65-68150-1
- Tipo de Cuenta: Cuenta Corriente
- Rut: 16.369.701-7
- Nombre: José Tomás Montalva
- Correo: Jtmontalva@gmail.com

La fecha límite de inscripción será hasta el lunes 7 de junio.

- **TODOS los jugadores inscritos deberán tener la disponibilidad para jugar los días lunes, miércoles y jueves entre las 20:30 y 22:45 hrs. Una vez realizada la fase de inscripción y acomodación de los equipos, se designará qué día juega cada división (Tiers S, A y B). (Ej: lunes Tiers S, miércoles Tier A, jueves Tier B)**
- **No hay cambio de fechas, ni horarios.**

PARTIDAS

1. Los capitanes serán contactados por parte de la organización para la revisión del reglamento y aclarar cualquier tipo de duda.
2. Media hora antes que inicie el partido, ambos capitanes serán citados para realizar el sorteo de lado.
3. Cada equipo tiene que estar al menos 10 minutos antes que inicie su partida en el camarín de su equipo en el server Discord (**Brotherhood Gaming**). Si un equipo no tiene quorum suficiente se esperará un máximo de 2 minutos, si no llegan sus integrantes se declarará como victorioso al equipo contrario.

4. Queda estrictamente prohibido hablar con integrantes del equipo contrario durante la partida o en el Lobby, en este último solo se permiten mensajes como "GLHF" o cosas por el estilo. En el caso de incumplir esta regla, el equipo de esta persona será descalificado automáticamente.
5. No se permite ningún tipo de actitudes tóxicas durante la partida, como espamear la maestría, baile o risa al momento de realizar una kill, mucho menos insultar. En el caso de incumplir esta regla el equipo de esta persona será descalificado automáticamente.
6. En el caso de que un jugador tenga una caída de conexión, el juego se pausará por 3 minutos, una vez cumplido aquel tiempo se reanudará el match, haya llegado o no el jugador que sufrió el inconveniente. Esto se podrá realizar solo una vez por equipo en cada partida.

PREMIOS DEL CAMPEONATO

Los premios estarán entre los productos MSI-línea gamer entregados por nuestro auspiciador [MegaBytes](#).

Es importante mencionar que los productos MSI- línea gamer solo se entregarán a personas que vivan en Chile, en caso contrario solo se entregarán skins correspondientes al premio de su división.

Tier S (fase Clasificatoria)

- Una Skin de la tienda de regalos sin tope límite de RP para cada miembro del equipo.

Tier S (fase Final)

- Audífonos MSI DS501 para cada miembro del equipo.
- Mouse MSI CLUTCH GM08 para cada miembro del equipo.

Tier A (fase Clasificatoria)

- Una Skin de la tienda de regalos con un tope límite de RP de 1820 para cada miembro del equipo.

Tier A (fase Final)

- Mouse MSI CLUTCH GM08 para cada miembro del equipo.

Tier B (fase Clasificatoria)

- Una Skin de la tienda de regalos con un tope límite de RP de 520 para cada miembro del equipo.

Tier B (fase Final)

- Una Skin de la tienda de regalos con un tope límite de RP de 1350 para cada miembro del equipo.



“El dolor es temporal, la victoria es eterna”

by Aatrox