



Reglamento torneo Liga e-LAF 2020

- El ID del jugador debe ser el mismo que se registró en el formulario, en caso de que algún jugador cambie de ID perderá automáticamente.
- Se podrá elegir cualquier equipo que FIFA 20 Permita, pero la valoración general de todos los equipos debe ser de 85 global.
- Se creara un grupo de WhatsApp por cada uno de los grupos en competición, y por este medio se informara estadísticas y horarios de los partidos.
- Horarios establecidos para los partidos, los partidos se jugaran en línea en un horario entre las 5 PM y las 7 PM. (No se modificaran horarios de los partidos)
- Los partidos estarán divididos en 2 tiempos de 6 minutos cada uno.
- Tipo de partida: Amistosos ON-Line.
- Controles: cualquiera
- Velocidad de juego: Rápida
- Tiempo: Sol / Despejado
- Se permite solo una pausa en el juego y esta deberá ser en un momento en el que el partido este detenido.
- Los jugadores deberán estar conectados 10 minutos antes del horario oficial del partido.
- Se dará un tiempo de gracia de 10 minutos máximo de espera después de la hora oficial.
- Partido ganado asignara 3 puntos, empate 1 punto, derrota 0 puntos.
- Una vez finalizado el partido los jugadores deberán enviar una foto evidenciando el marcador por el grupo de WhatsApp.



- A partir de la segunda fase se jugará a eliminación directa partido único, en caso de empate se debe configurar el encuentro para que haya tiempo extra, en el caso de que el empate persista se definirá a penaltis.
- Los jugadores deberán grabar el partido y en caso de alguna demanda deberán suministrar el video y todas las evidencias que tenga al comité organizador para que se analice y estudie el caso, esto deberá ser máximo 2 horas luego de la hora oficial del partido.
- En caso de tener fallas con la conexión a internet se dará el tiempo de espera que normalmente el video juego asigna, en caso de no poder reconectar perderá el partido 3 Vs 0, o el resultado que llevaba el partido al momento del inconveniente si este fuera mayor.